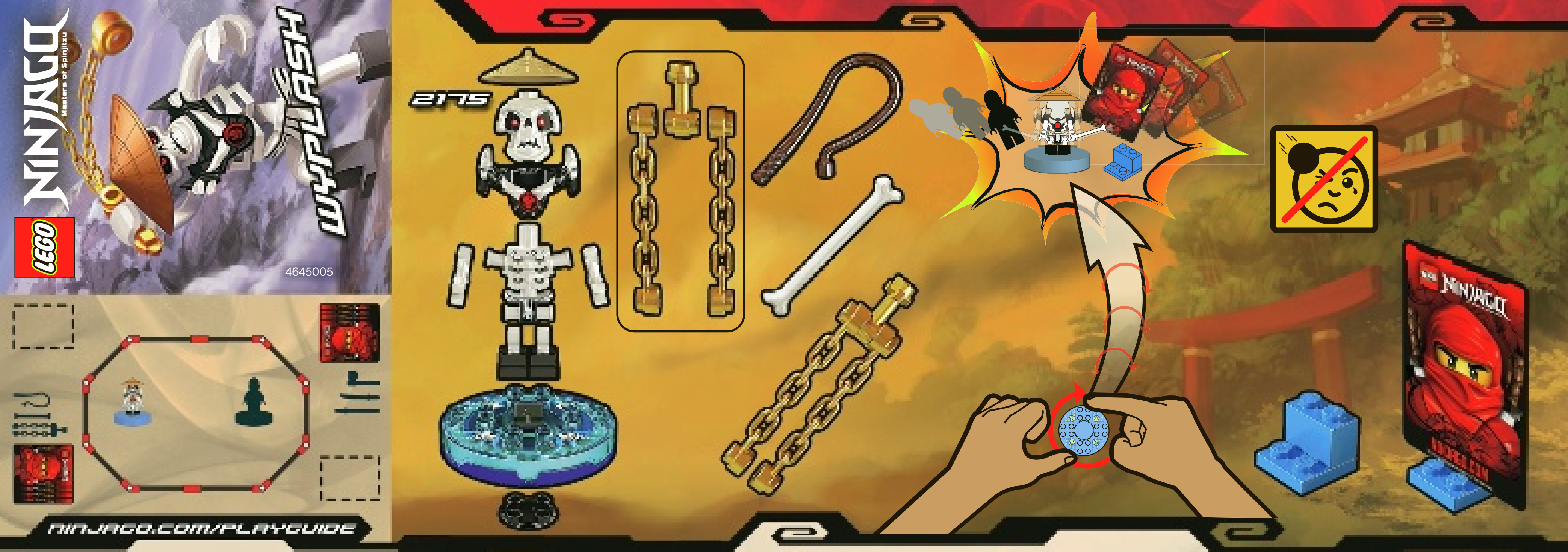


Quick play guide **Kurzanleitung** Règles rapides **Guía rápida de juego** Краткое описание игры **Skrócona instrukcja gry** Pravidla rychlé hry **Rövid játékszabály** Guida rapida **遊び方早わかりガイド** Guia rápido de jogo **Kort spillevejledning**

1



EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner and four battle cards.

DE Jeder nimmt eine Ninjago Figur, drei Waffen, einen Spinner, die passende Figurenkarte und vier Aktionskarten.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, una peonza y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ninjago, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrotową podstawkę i cztery karty bitewne.

CZ Vyber si figurku Ninjago, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, 3 fegyvert, 1 pörgettyűt és 4 harci kártyát.

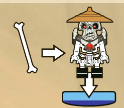
IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, un disco e quattro carte battaglia.

JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器３種類、スピナー、バトルカード４枚を選ぼう。

PT Escolhe uma personagem Ninjago, três armas, uma roda e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjago-figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.

2



EN Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand und setzt sie in eure Spinner.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur ta toupie.

ES Pon un arma en la mano de tu personaje y coloca a tu personaje en tu peonza.

RU Вложи оружие в руку героя и установи его на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner.

HU Rakj a figurád kezébe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a pörgettyűdbe.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio e posizionalo sul disco.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせたら、スピナーにのせよう。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, e coloca a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i hånden på din figur, og sæt den på spinneren.

3



EN Players say 'Ninja GO!' then spin their characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!" gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient "Ninja GO !" et lancent leur toupie l'une contre l'autre.

ES Los jugadores dicen "¡Ninja GO!" mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и вращают свои спиннеры с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!" gracze kręcą swoimi postaciami i popychają je ku sobie.

CZ Hráči zvolají ‚Ninja GO!' a poté roztočí své figurky proti sobě.

HU A játékosok azt kiáltják, "Ninja GO!", és megpörgetik egymás felé a figuráikat.

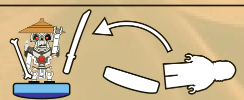
IT Ciascun giocatore dice "Ninja GO!" e fa roteare il proprio personaggio contro quello dell'avversario.

JA 「ニンジャーっ、ゴー!」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。

PT Os jogadores dizem "Ninja GO!" e rodam as suas personagens uma contra a outra.

DA Spillerne siger "Ninja GO!" og snurrer derefter deres figurer mod hinanden.

4



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, którego postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Figurka, která vydrží déle stát, vyhrává. Od poražené figurky si vezme jednu zbraň.

HU Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma che impugnava il personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかったミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のミニフィギュアが手に持っていた武器をひとつ取ることが出来るぞ。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder af spinneren, vinder den figur, der stadig står på spinneren. Vinderen tager et våben ud af hånden på den tabende figur.

5



EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.

CZ Kartami lze hrát kdykoli v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatsz kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

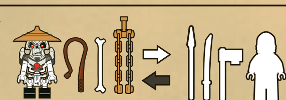
IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

JA カードはそれぞれのターンの前後で出せるよ。(一度に２枚以上のカードは出せません。)

PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.

DA Kort kan spilles når som helst under kampen. Hvert kort kan kun spilles én gang.

6



EN After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gebt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Después de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a sus propietarios.

RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие игроку, которому оно принадлежит.

PL Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom.

CZ Po ukončení hry vrať všechny zbraně, které jsi vyhrál(a) zpět hráči, kterému patří.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.

JA すべての対戦が終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolheste aos seus donos.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

Character Cards **Figurenkarten** Cartes Personnage **Cartas De Personaje** Карты Героев **Karty Postaci** Karty Postav **Figurakártyák Scheda del personaggio** **キャラクターカード** Cartas de personagem **Figurkort**

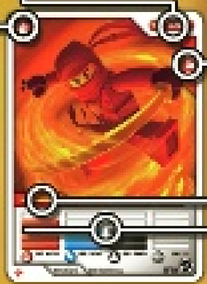
2174 2175 2254 2255 2256

Fire Attack **Feuer-Angriff** Feu Attaque **Fuego Ataque** Огонь Атака **Ogień Atak** Útok Ohně **Tűz Támadás** Fuoco-Attacco **ファイヤー・アタック** Ataque de Fogo **Ild Angreb**

Lightning Speed **Blitz-Geschwindigkeit** Éclair Vitesse **Rayo Velocidad** Молния Скорость **Błyskawica Szybkość** Rychlost Blesku **Villám Sebesség** Fulmine-Velocità **ライトニング・スピード** Rapidez de Relâmpago **Lyn Hastighed**

Earth Defense **Erd-Verteidigung** Terre Défense **Tierra Defensa** Земля Оборона **Ziemia Obrona** Obrana Země **Föld Védelem** Terra-Difesa **アース・ディフェンス** Defesa de Terra **Jord Forsvar**

Ice Stealth **Eis-Tarnung** Glace Agilité **Hielo Sigilo** Лёд Хитрость **Lód Niewidzialność** Tajemství Ledu **Jég Ügyesség** Ghiaccio-Invisibilità **アイス・ステルス** Furtividade de Gelo **Is Stealth**



Total Spinjitzu power **Gesamte Spinjitzu-Stärke** Pouvoir total de Spinjitzu **Poder total Spinjitzu** Общая мощность Кружитцу **Moc Spinjitzu** Absolutní síla Spinjitzu **Spinjitzu Erő összesen** Energia totale Spinjitzu **スピン術 パワー計** Poder total Spinjitzu **Spinjitzu-styrke i alt**

Name **Name** Nom **Nombre** Имя **Nazwa** Jméno **Név** Nome **キャラクターの名前** Nome **Navn**

Weapon **Waffe** Arme **Arma** Оружие **Broń** Zbraň **Fegyver** Arma **武器** Arma **Våben**

Power bars **Stärkeleiste** Niveaux de pouvoir **Barras de poder** Полосы силы **Paski siły** Políčka energie **Erőszintjelzők** Barre di energia **パワーゲージ** Barras de energia **Styrkemåler**

Battle Cards **Aktionskarten** Cartes Combat **Cartas De Combate** Игровые Карты **Karty Bitewne** Bojové Karty **Harci Kártyák** Carte Battaglia **バトルカード** Cartas de combate **Kampkort**

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power. Compare the power bars on each battle card with the matching bars on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Stärke besitzt. Vergleiche dazu die Stärkeleiste auf der Aktionskarte mit der entsprechenden Leiste auf deiner Ninjago Figurenkarte.

FR Tu peux jouer une carte combat si ton personnage possède un niveau de pouvoir égal ou supérieur. Compare les niveaux de pouvoir de chaque carte combat avec le niveau correspondant sur ta carte personnage.

ES Sólo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más. Compara las barras de poder de cada carta de combate con las barras correspondientes en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только если у твоего героя столько же полос силы или больше. Сравни количество полос силы каждой игровой карты с полосами на карте твоего героя.

PL Kartą bitewną możesz zagrać tylko wtedy, gdy twoja postać ma taką samą lub większą siłę. Porównaj ilość pasków siły na karcie bitewnej z odpowiadającymi im paskami na karcie twojej postaci.

CZ S bojovou kartou můžeš hrát pouze tehdy, když má tvá figurka stejnou nebo vyšší hodnotu. Porovnej políčka energie každé bojové karty s odpovídajícími políčky na kartě své figurky.

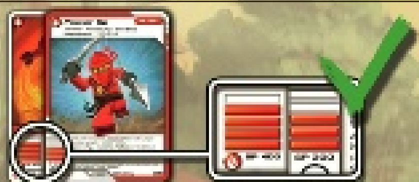
HU Csak akkor játszhatsz ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelednek. Hasonlítsd össze a megfelelő típusú erőszintjelzőket a harci kártyákon.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero uguale o superiore di barre di energia. Confronta l'energia richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.

JA 自分のキャラクターがバトルカードを超えるパワーを持っていれば、そのカードを出せるぞ。キャラクターカードとバトルカードに記された同じ色のパワーゲージを見比べてみよう。

PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.

DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkemålerne på hvert kampkort med de tilsvarende målere på dit figurkort.



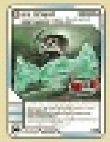
EN You can play the card.
DE Du darfst die Karte spielen.
FR Tu peux jouer cette carte.
ES Puedes jugar con la carta.
RU Ты можешь использовать эту карту.
PL Możesz zagrać tą kartą.
CZ Kartou můžeš hrát.
HU Kijátszhatod a kártyát.
IT Puoi giocare la carta.
JA カードを出せる。
PT Podes jogar a carta.
DA Du kan spille kortet.



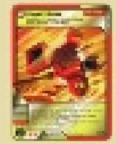
EN You cannot play the card.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux pas jouer cette carte.
ES No puedes jugar con la carta.
RU Ты не можешь использовать эту карту.
PL Nie możesz zagrać tą kartą.
CZ Kartou nemůžeš hrát.
HU Nem játszhatod ki a kártyát.
IT Non puoi giocare la carta.
JA カードを出せない。
PT Não podes jogar a carta.
DA Du kan ikke spille kortet.



EN You can play the card, but only if your character is holding a golden weapon
DE Du darfst die Karte spielen, sofern deine Figur eine goldene Waffe trägt.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage tient une arme d'or.
ES Puedes jugar con la carta, pero sólo si tu personaje lleva un arma dorada.
RU Ты можешь использовать эту карту, но только если твой герой держит золотое оружие.
PL Możesz zagrać tą kartą tylko jeśli twoja postać trzyma złotą broń.
CZ Kartou můžeš hrát pouze pokud má tvá figurka v ruce zlatou zbraň.
HU Kijátszhatod a kártyát, de csak ha a figurád kezében aranyfegyver van.
IT Puoi giocare questa carta solo se il tuo personaggio ha un'arma d'oro.
JA キャラクターがゴールドの武器を手にしている時だけカードを出せる。
PT Podes jogar a carta, mas só se a tua personagem estiver a empunhar uma arma dourada.
DA Du kan spille kortet, men kun hvis din figur holder et gyldent våben.



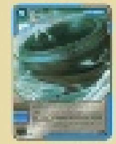
RU Держи щит на спиннере, пока не победит один из игроков.
PL Dopóki ktoś nie zwycięży, zbuduj prezentowany element na podstawce. Następnie zdejmij go.
CZ Připoj tento díl ke svému spinneru. Jakmile některý hráč vyhraje, odstraň jej.
HU Helyezd a fenti elemeket a pörgettyűdre, amíg valaki nem nyer.
IT Costruisci il tuo disco come sopra (per questa battaglia).
JA 自分が勝って、そのターンを終了するまで、カードにえがかれたパーツをスピナーに取りつけることができる。ターンが終わると撤去。
PT Constrói, na roda, o indicado. Quando um jogador vencer, retira-o.
DA Byg som vist på billedet. Når en spiller vinder, fjernes klodsen.



RU Герой противника вращается на голове, пока не победит один из игроков.
PL Dopóki ktoś nie zwycięży, przeciwnik kręci postacią postawioną na głowie.
CZ Protihráč roztočí svou figurku na hlavě. Hraje se, dokud nevyhraje jeden hráč.
HU Az ellenfél a figurája fejét fogva pörget, amíg valaki nem nyer.
IT L'avversario lancia il suo disco tenendo il personaggio per la testa (per questa battaglia).
JA 自分が勝って、そのターンを終了するまで、相手はキャラクターを頭を底にして回さなければならない。
PT Adversário roda a sua personagem de pernas para o ar, até haver um vencedor.
DA Din Modstander skal vende spinneren om og snurre sin figur på hovedet, til en spiller vinder.



RU Поменяйся оружием с противником.
PL Wymień się bronią z przeciwnikiem.
CZ Vyměň si svou zbraň se zbraní protihráče.
HU Cserélj el egy fegyvert ellenfeled egyik fegyverével.
IT Scambia una tua arma con un'arma dell'avversario.
JA 武器を1個、相手と交換することができる。
PT Troca uma arma por outra do adversário.
DA Byt et våben med en modstanders våben.



RU Лежащая карта. Противник проигрывает, если спиннер касается её, затем карта убирается.
PL Połóż kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawka jej dotknie. Następnie zabierz kartę.
CZ Polož kartu. Pokud se jí protihráč dotkne, ztrácí svůj spinner. Poté kartu odstraň.
HU Fektesd le a kártyát. Az ellenfél veszít, ha a pörgettyűje hozzáér, utána a lapot eltávolítjuk.
IT Metti la carta sul piano di gioco. L'avversario perde se il suo disco la tocca; poi rimuovila.
JA 下に置いて使うカード。相手のスピナーがこのカードにふれたら相手の負けとなる。自分がそのターンで勝ったら撤去。
PT Pousa carta. Adversário é derrotado se a sua roda lhe tocar. De seguida, retira-a.
DA Læg kortet ned. Hvis modstanderens spinner rører kortet taber modstanderen. Fjern derefter kortet.

